André Antunes do Amaral Carvalli
UC26100367
Lógica de Programação e Algoritmos
GPE17M20130
26 de novembro de 2026.

```
#include <stdio.h>
float media (float n1, float n2, float n3, char letra) {
  if (letra == 'A') {
    return (n1 + n2 + n3) / 3;
  } else {
    return (n1 * 5 + n2*3 + n3*2) / 10;
  }
}
int main () {
  float n1, n2, n3, resultado;
  char letra;
  printf ("Digite as tres notas: ");
  scanf("%f %f %f", &n1, &n2, &n3);
  printf("Digite A ou P: ");
  scanf("%c", &letra);

  resultado = media (n1, n2, n3, letra);
  printf(" Media : %.2f", resultado);

  return 0
}
```